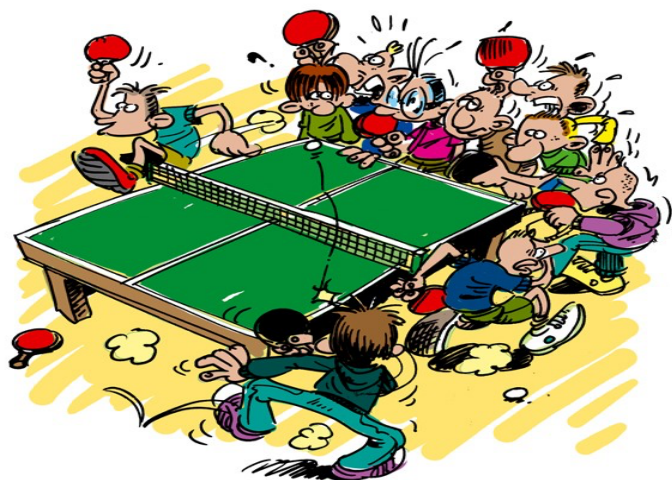




Grand Prix Détection



Rappel : Compétition réservée *aux moins de 11 ans licencié(e)s en club*
Année de naissance maximum pour participer : 2015

Concernant les inscriptions :
En fin d'année, chaque club recevra la facture à régler du montant total des participations de ses joueurs (1€ par journée et par joueur).

JUGE ARBITRE PRINCIPAL : Laurent FERT

CTD 21 : Matthieu POIRIER

E-mail : matthieu@cdtt21.fr

Tél : 06 79 02 05 19

Siège : 48 Boulevard de la Marne 21000 DIJON

Site : www.cdtt21.fr

Conditions générales de participation :

Les **moins de 11 ans (nés après le 1^{er} Janvier 2015)** peuvent participer au GPD.

Ps : les mentions moins de ... sont indiquées sur la licence. Cette dernière pourra être demandée au 1^{er} tour de chaque phase ou à la première participation d'un joueur.

Déroulement de la compétition :

- Le GPD se décompose en 6 journées sur un seul lieu (Belleneuve) : 5 journées par groupe de niveau et 1 journée « Top Départemental » (avant janvier) par année d'âge !
- Exclusivement de la détection individuelle calquée dans la mesure du possible sur le championnat par équipes sénior, du 11 octobre au 30 mai.
- Possibilité pour les meilleurs poussins et benjamins 1 d'être sélectionnés afin de rencontrer d'autres jeunes des départements bourguignons et franc-comtois le 18 janvier 2026 lors du Top Régional (puis possibilité de stage régional et stage national).
- Possibilité d'être sélectionnés sur une compétition régionale/de zone sur 2025-2026.

Dates des 6 tours, 5 dates le samedi après-midi :

11/10/25, 15/11/25, 13/12/25 (possibilité de démarrer le matin ?), 07/02/26, 21/03/256 et 30/05/26.

TOUR 1 → formation à l'arbitrage puis groupes de niveaux suivant les résultats de l'année précédente et suivant l'âge : groupes de 8 ou 12 joueurs : 2 poules de 4 ou 4 poules de 3 puis $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale.

TOURS 2, 4, 5 et 6 → Système de montées/descentes à la fin de chaque tour (2 montées et 2 descentes).

- 1) A chaque tour, 4 poules de 3 joueurs ou 2 poules de 4 + classement intégral.
- 2) Les parties se jouent en 3 manches gagnantes.
- 3) Le **coaching est interdit pendant les parties sur les 6 tours.**
- 4) Possibilité d'inscrire des joueurs à chaque tour.
- 5) Licences loisirs (1 seul tour autorisé puis transformation de la licence en compétition à partir du second) et compétitions acceptées (cependant, les jeunes qui possèdent une licence loisirs doivent basculer leur licence en compétition s'ils veulent que les parties gagnées/perdus soient comptabilisées dans leur classement personnel FFTT. Aussi, un « compétition » ne gagnera/perdra aucun point s'il joue contre un licencié « loisir »).
- 6) Récompenses à chaque tour puis récompenses générales sur la dernière journée.

TOUR 3 → le 13/12/25 : Tableaux par âge (2015, 2016 et 2017, 2018 et +).

Licences compétitions obligatoires (Attention : toute licence loisir sera « transformée » en compétition).

Cahier des charges du club pour accueillir cette compétition :

- 12 tables minimum, si possible en très bon état et numérotées.
- Marqueurs (voir avec le CD si absence) + tables de marque.
- Travées (séparations).
- Bancs, chaises pour arbitres et spectateurs (parents).
- Buvette conseillée pour la convivialité.

- Podium